



Link do produktu: <https://techlord.pl/asus-geforce-tuf-rtx-3080-gaming-oc-lhr-12gb-gddr6x-p-5042.html>



ASUS GeForce TUF RTX 3080 Gaming OC LHR 12GB GDDR6X

Cena	4 799,00 zł
Numer katalogowy	TUF-RTX3080-O12G-GAMING
Kod producenta	TUF-RTX3080-O12G-GAMING
Kod EAN	4711081558002

Opis produktu

Odkryj w sobie superbohatera
Odbierz *Marvel's Midnight Suns* w zestawie z wybranymi produktami GeForce RTX z serii 30*

* Obowiązują przyjęte warunki i postanowienia.

GEFORCE RTX

Kup teraz

ASUS GeForce TUF RTX 3080 Gaming OC LHR 12GB GDDR6X

- Wersja LHR – ze sprzętowym ograniczeniem kopania kryptowalut
- Edycja OC - fabrycznie podkręcona
- Multiprocesory strumieniujące NVIDIA Ampere
- Karta zbudowana w oparciu o układ NVIDIA GeForce 3080
- 12 GB superszybkiej pamięci GDDR6X na szynie 384-bit
- Kondensatory klasy wojskowej i inne komponenty TUF
- Trzy wentylatory Axial-tech z których środkowy wentylator obraca się w przeciwnym kierunku
- Element świetlny RGB
- Interfejs GPU Tweak II

Najwyższa wydajność

ASUS TUF Gaming OC GeForce RTX 3080 to niesamowicie wydajna karta graficzna, całkowicie przeprojektowana pod kątem zapewnienia większej niezawodności zasilania i bardziej wydajnego chłodzenia. Metalowa obudowa mieści w sobie wydajne chłodzenie z wentylatorami Axial-Tech, wydajny układ graficzny NVIDIA GeForce 3080 oraz wysokiej klasy podzespoły TUF. To wszystko zapewnia wydajność odpowiednią do nawet najbardziej zaawansowanych zadań.

Chłodzenie z trzema wentylatorami Axial-Tech

ASUS GeForce RTX 3080 TUF Gaming OC wyposażono w wydajne chłodzenie złożone z trzech wentylatorów Axial-Tech, które zbudowano na podwójnych łożyskach kulkowych. Środkowy wentylator obraca się w przeciwnym kierunku do pozostałych, dzięki czemu niwelowane są turbulencje powietrza, co zapewnia lepsze odprowadzanie ciepła. Tryb stop zatrzymuje pracę wentylatorów przy temperaturze mniejszej niż 50°C.

Jeszcze bardziej efektywne odprowadzanie ciepła

Karta ASUS została wyposażona w szereg radiatorów, w konstrukcji których wykorzystano proces produkcji poprawiający gładkość rozpraszacza ciepła na poziomie mikroskopijnym. Takie rozwiązanie znacznie poprawia kontakt i zapewnia zdecydowanie lepszy transfer ciepła. Chłodnica odprowadza temperaturę poprzez rurki cieplne, które dochodzą do zestawu żeber chłodzących wypełniających większą część dużej obudowy karty zajmującej 2,7 gniazda.

Metalowa płyta spodnia

Część karty znajdująca się u spodu jest osłonięta zabezpieczającą metalową płytą tylną z szerokim otworem wentylacyjnym umożliwiającym wydostawanie się gorącego powietrza w kierunku wentylatorów obudowy jednocześnie zapobiegając przedostawaniu się tego powietrza z powrotem do radiatora. Wygodnie ulokowany przełącznik Dual Bios (podwójnego BIOS-u) umożliwia zmianę trybu pracy karty bez konieczności użycia oprogramowania.

Podświetlany element RGB i dwa złącza zasilania

ASUS GeForce RTX 3080 posiada świetlny element RGB, który można spersonalizować przy pomocy oprogramowania Armoury Crate i zsynchronizować efekty z innymi podzespołami ASUS uzyskując spójne podświetlenie. Dla zaspokojenia wymagań karty w zakresie zasilania dostępne są dwa złącza 8-pinowe, a ponadto zintegrowany obwód monitoruje napięcie na szynie jednostki zasilającej.

GPU TWEAK II

Dzięki oprogramowaniu ASUS GPU Tweak II możesz dostroić najważniejsze parametry pracy, w tym taktowanie rdzenia karty graficznej, częstotliwość pamięci, poziom napięcia i wiele innych ustawień. Oprogramowanie umożliwia również wszystkich danych w czasie rzeczywistym za pomocą dostosowywanego pulpitu ekranowego.



Nvidia Ampere

Procesory graficzne wykonane zgodnie z architekturą Nvidia Ampere są fundamentalnymi elementami najszybszych i najwydajniejszych kart graficznych na świecie i oferuje dwa razy większą przepustowość obliczeń FP32 oraz lepszą wydajność energetyczną. Rdzenie RT 2. generacji oraz Tensor 3. generacji zapewniają nawet dwa razy wyższą przepustowość dzięki zastosowaniu smukłej struktury i zaawansowanych algorytmów SI, takich jak DLSS.

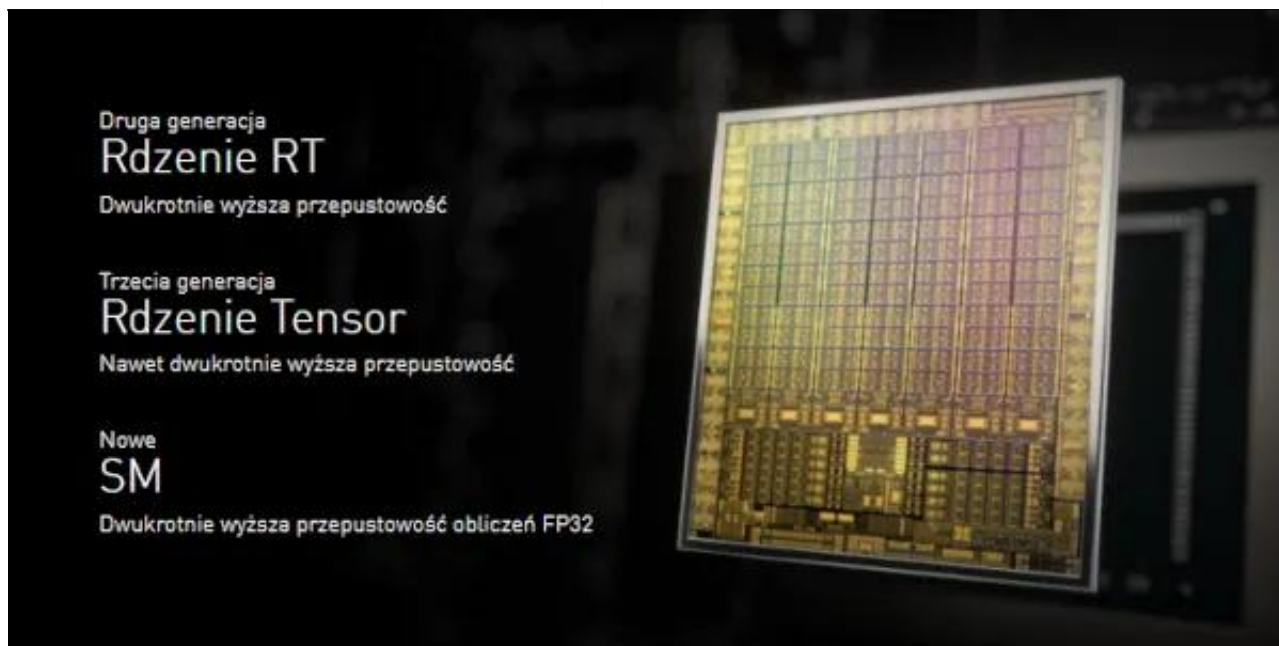


TECHLORD

Technologia dla Ciebie

TechLord sp. z o.o. sp. k.
ul. Odlewników 3
42-202 Częstochowa
Tel. +48 577 601 200
NIP: 5732919662, BDO: 000452782

odwiedź nas na: www.techlord.pl



Technologia Ray Tracing

NVIDIA Ray Tracing to technologia, która pozwala na renderowanie w czasie rzeczywistym świetnej jakości grafiki, idealnie radząca sobie z nawet najbardziej wymagającymi pod względem graficznym grami. Ray Tracing pozwala na o wiele wyższy poziom realizmu w porównaniu do tradycyjnych technik renderingu.



Producent układu graficznego: **NVIDIA**
Układ graficzny: **GeForce RTX 3080**
Rodzaj złącza: **PCI-E x16 4.0**
Pamięć: **12 GB**
Rodzaj pamięci: **GDDR6X**
Szyba pamięci: **384-bit**
Taktowanie pamięci: **19000 MHz**
Taktowanie rdzenia: **1815 MHz w trybie Boost**
Procesory Strumieniowe: **8960**
Typ chłodzenia: **Aktywne**



TECHLORD
Technologia dla Ciebie

TechLord sp. z o.o. sp. k.
ul. Odlewników 3
42-202 Częstochowa
Tel. +48 577 601 200
NIP: 5732919662, BDO: 000452782
odwiedź nas na: www.techlord.pl

Wyjście HDMI: **2 szt.**

Wyjście DisplayPort: **3 szt.**

Biblioteka DirectX: **12**

Biblioteka OpenGL: **4.6**

Złącze zasilania: **2x 8-pin**

Rekomendowana moc zasilacza: **850 W**

Długość: **300 mm**

Szerokość: **127 mm**

Wysokość: **51,7 mm**

Dodatkowe informacje: **Wersja LHR (Lite Hash Rate) - sprzętowo ograniczająca kopanie kryptowalut**

Gwarancja: **36 miesięcy (gwarancja producenta)**
